

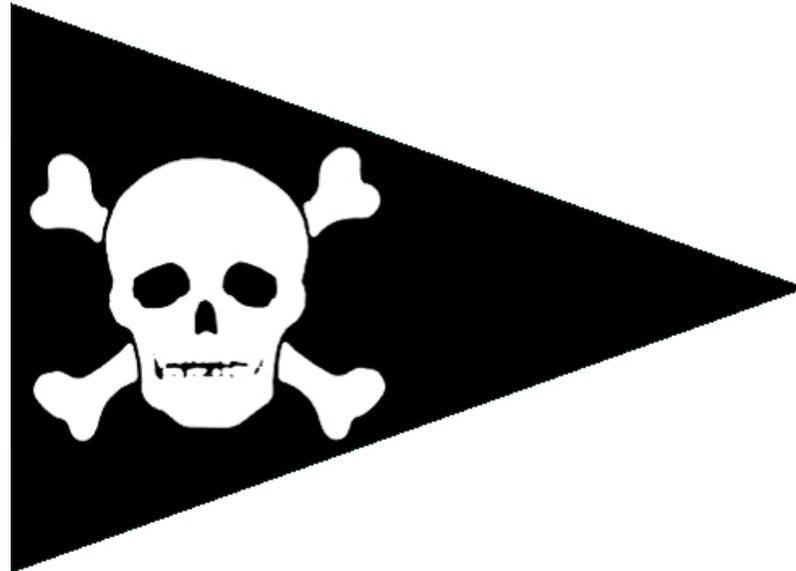


« La leçon de collaboration »

Par Martin Mainguy
Cégep de Sainte-Foy

Drapeau Pirate

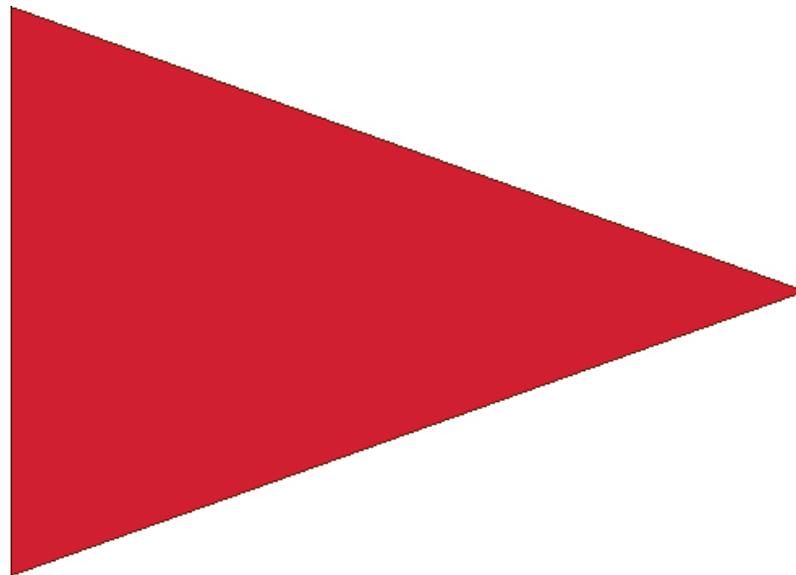
«Je déteste l'informatique, le dessin technique et les jeux de drapeaux. Je veux m'en aller ou je vais tout casser.»





Drapeau Rouge

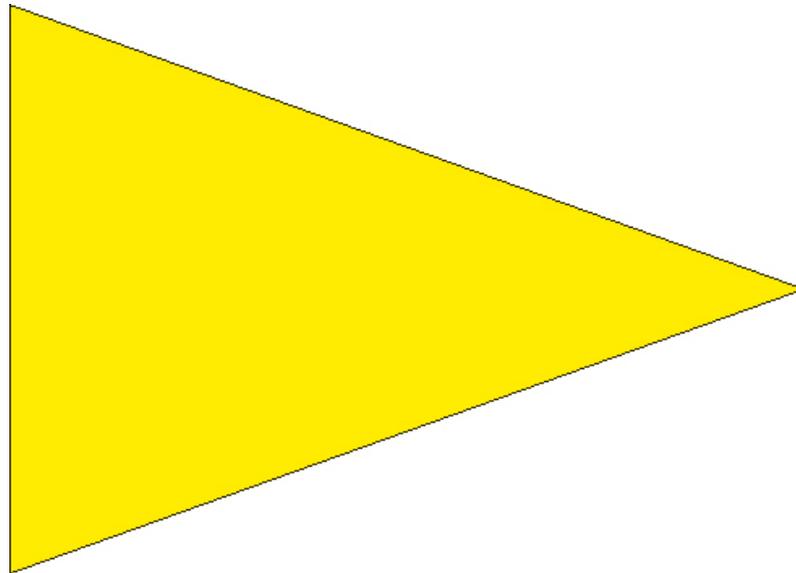
«J'ai un problème, j'ai peut-être besoin d'aide pour le résoudre.»

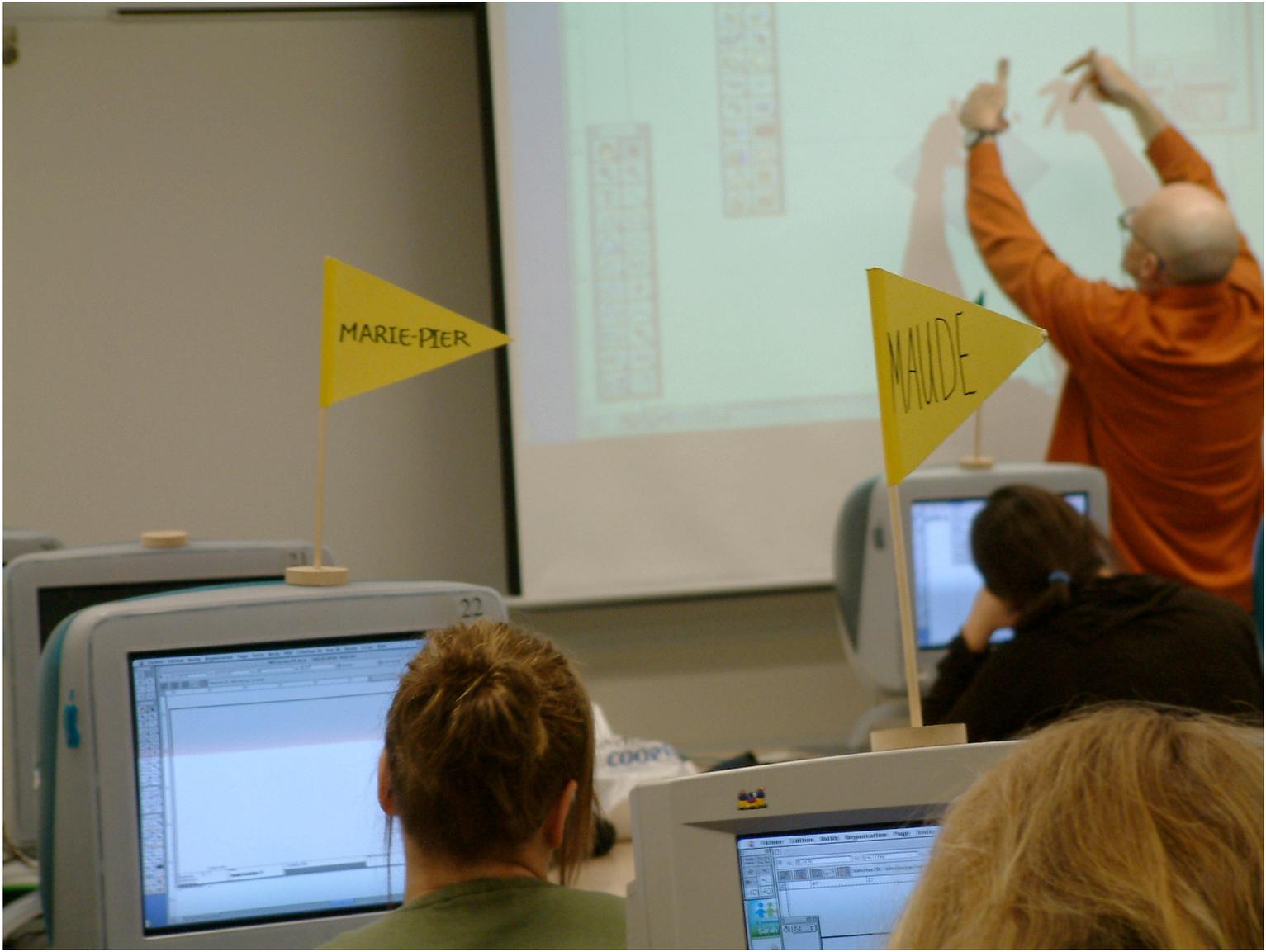




Drapeau jaune

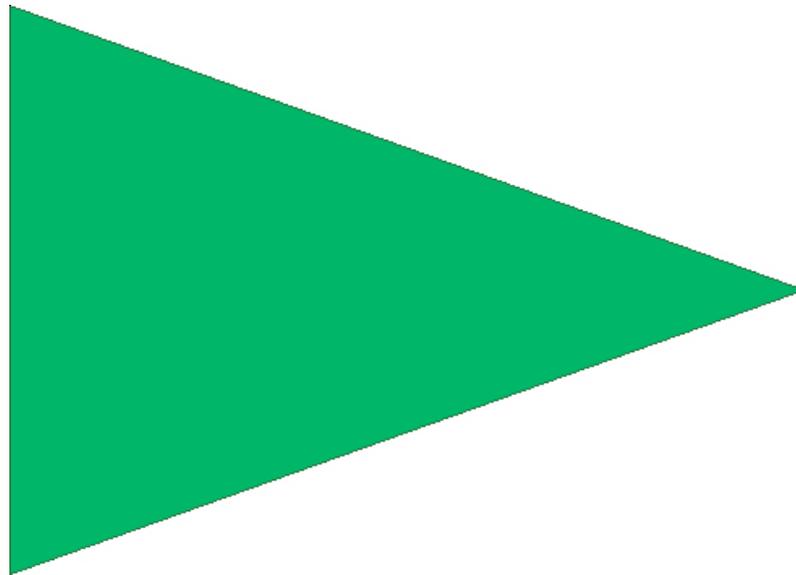
**«Je suis attentif et concentré:
j'écoute ou je travaille.»**

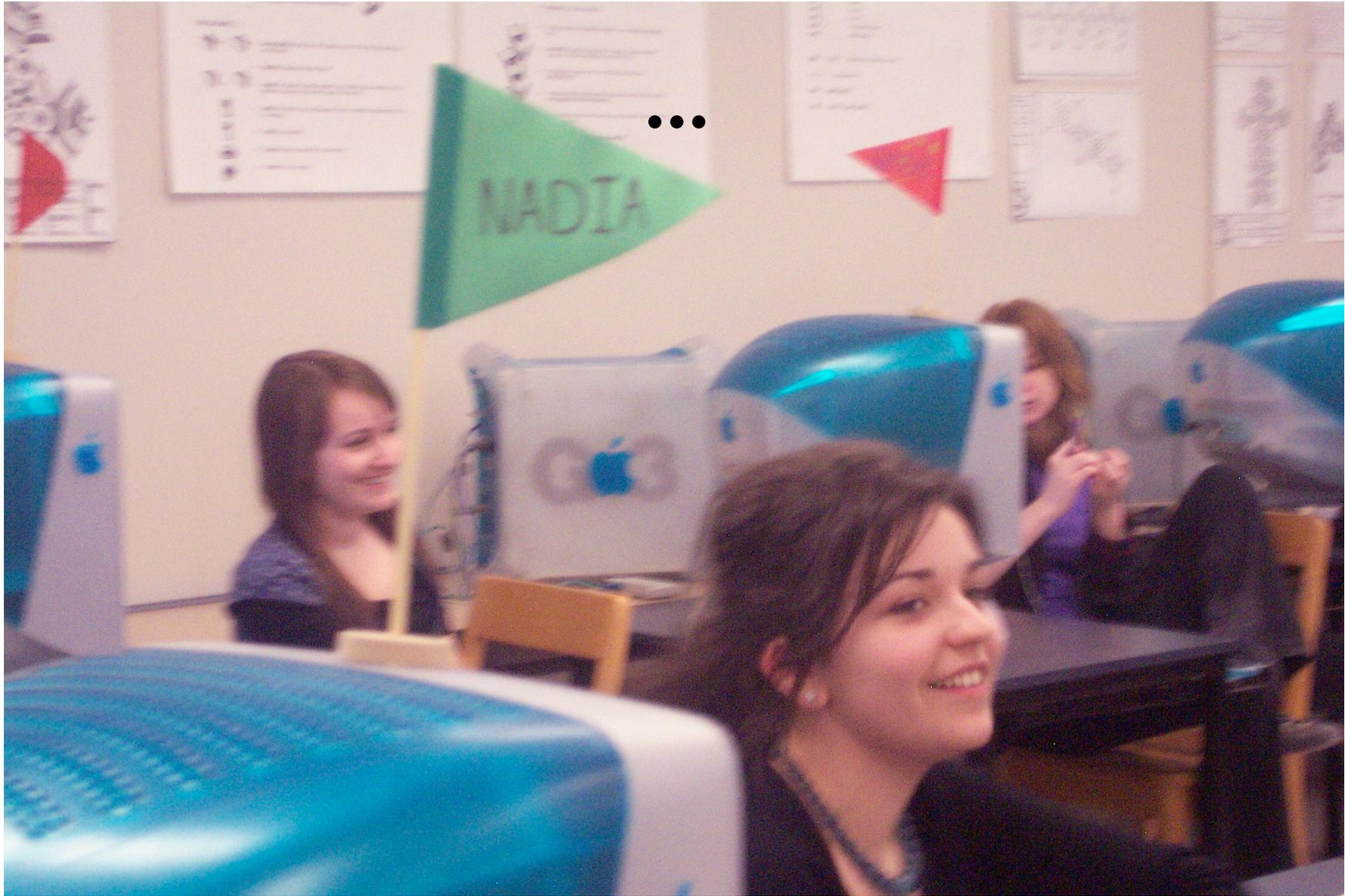




Drapeau vert

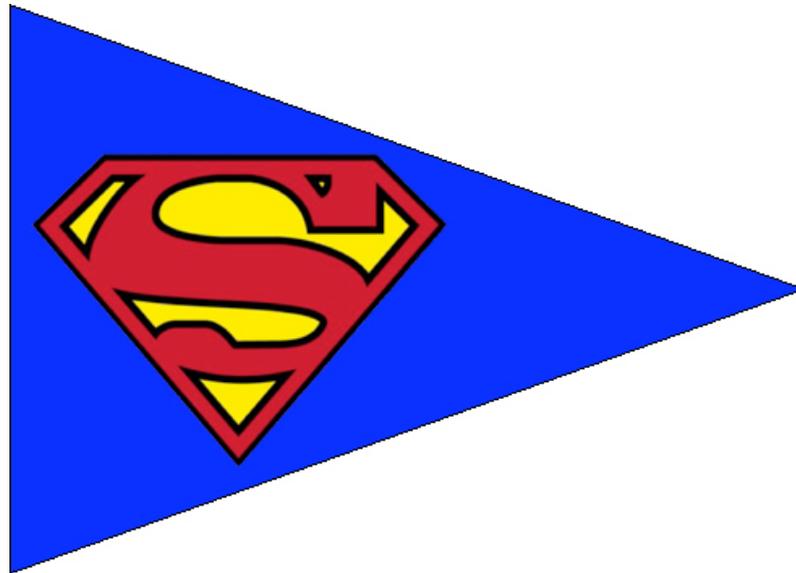
«Tout va bien, je crois que j'ai compris et je peux peut-être aider.»»





Drapeau Superman/Superwoman

**«J'ai fini, j'ai tout compris et je
pense que je peux m'en aller...»**



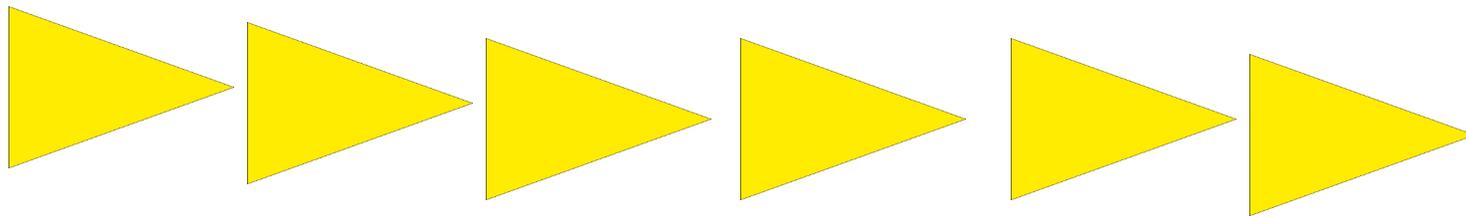


Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

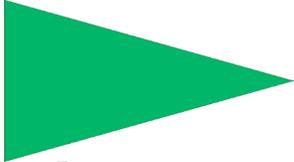
- **Les drapeaux rouge, vert, et jaune doivent porter votre nom sur les deux côtés.**
- **Ceux-ci vous appartiennent: vous devez les conserver et les apporter à chaque cours (ou jusqu'à nouvel ordre).**

Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

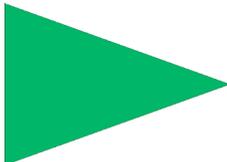
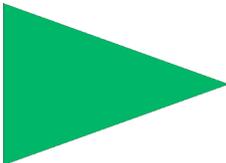
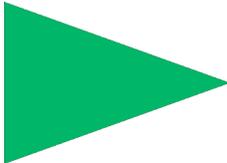
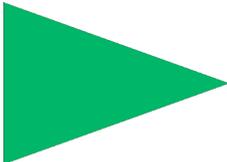
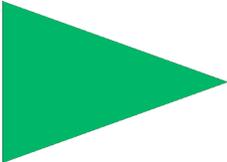
- **Vous devez toujours avoir un ou l'autre des 5 drapeaux en vue.**
- **Le drapeau jaune est le drapeau de base, celui avec lequel commence le cours.**



Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)



**Quelqu'un qui affiche le drapeau vert
signale qu'il est disponible pour aider
quelqu'un**

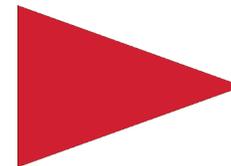
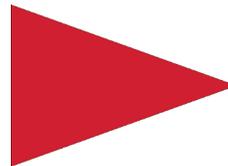
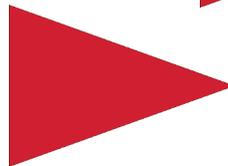
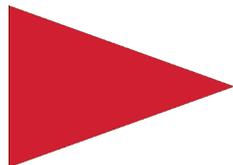
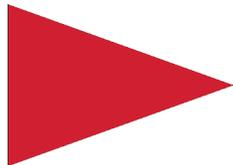
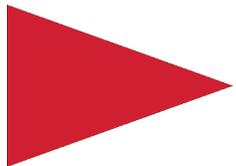


Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

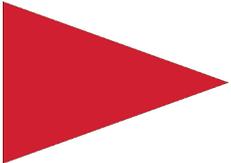
Quelqu'un qui affiche le drapeau rouge peut:

- **attendre que le professeur vienne l'aider***,

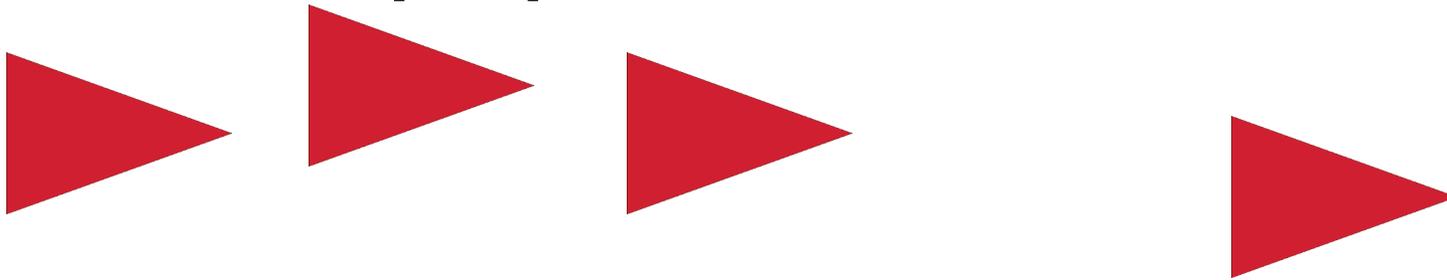
**(dès que le professeur a terminé avec celui ou ceux à qui il est en train de répondre)*



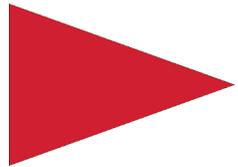
Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

 Quelqu'un qui affiche le drapeau rouge peut:

- demander de l'aide à un drapeau vert ou attendre qu'un drapeau vert propose de l'aider...

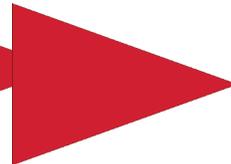
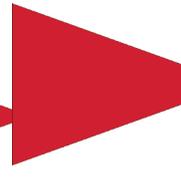
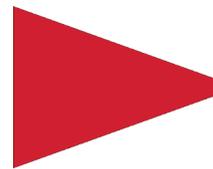
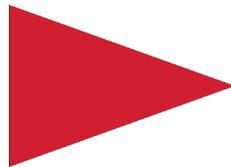
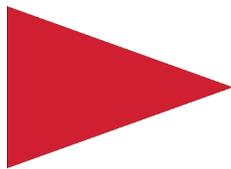


Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)



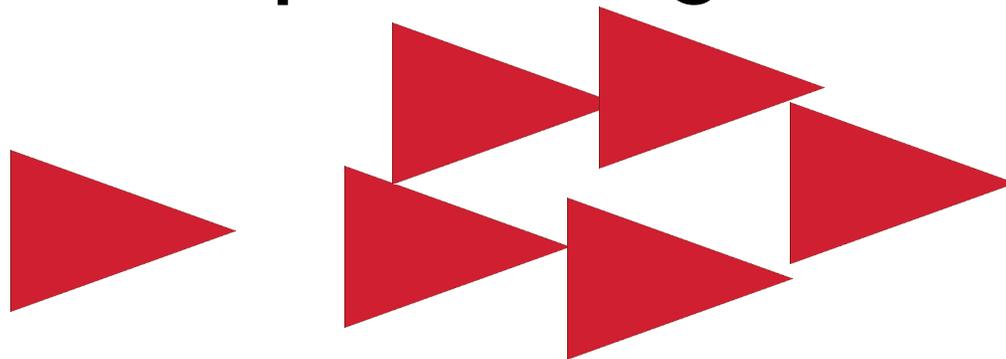
Quelqu'un qui affiche le drapeau rouge peut :

- chercher parmi les drapeaux rouges quelqu'un qui a le même problème que lui.**



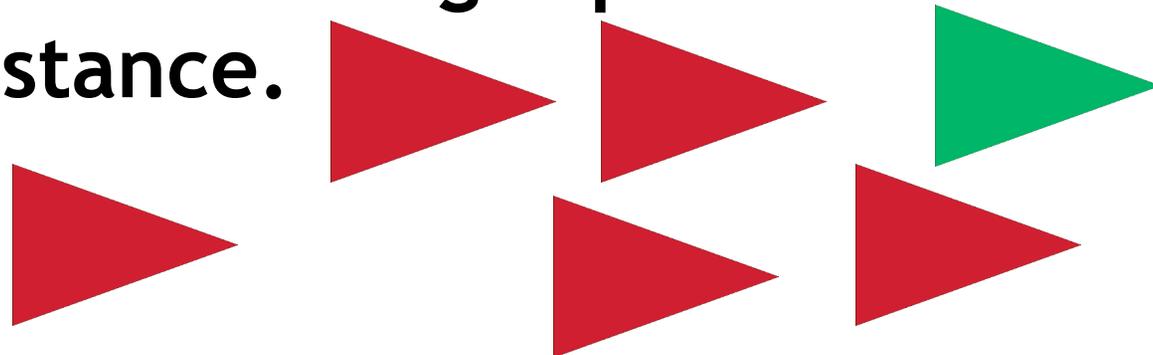
Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- **Lorsque deux (ou plus) drapeaux rouges ont identifié un problème commun, ils ont priorité pour obtenir de l'assistance. L'ordre de priorité est directement proportionnel au nombre de drapeaux rouges réunis.**



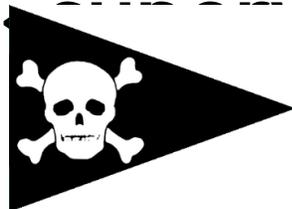
Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- **Lorsqu'un drapeau vert et un (ou plusieurs) drapeau(x) rouge(s) collaborent et qu'ils ne trouvent pas de solution au problème, ils ont priorité sur les rouges pour obtenir de l'assistance.**



Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- Si quelqu'un affiche le drapeau pirate, le professeur fixera immédiatement une rencontre hors cours avec l'étudiant(e) pour établir un plan d'action, à moins qu'il (ou elle) ne soit «sauvé(e) » par quelqu'un qui affiche «superman» («women»?)



Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- Si quelqu'un affiche le drapeau «superman» («superwomen»), il ne peut pas s'en aller. Il doit sauver les pirates; s'il n'y a pas de pirate, il est considéré comme un drapeau vert.

