

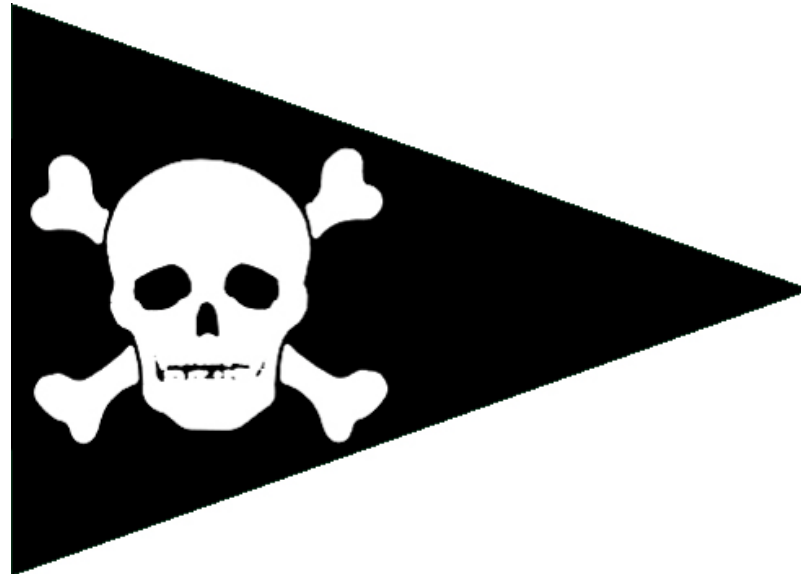
A photograph of a computer lab. In the foreground, two female students are seated at a desk, looking at their computer monitors. The monitors are large, light blue, and have an Apple logo. The student on the left is wearing a white t-shirt, and the student on the right is wearing a brown hoodie. In the background, several other students are seated at similar desks, working on their computers. A male teacher in an orange shirt is standing and talking to a student. The room has large windows on the left, a projector mounted on the ceiling, and various papers and notices pinned to the wall. The overall atmosphere is that of a busy, collaborative learning environment.

« La leçon de collaboration »

Par Martin Mainguy
Cégep de Sainte-Foy

Drapeau Pirate

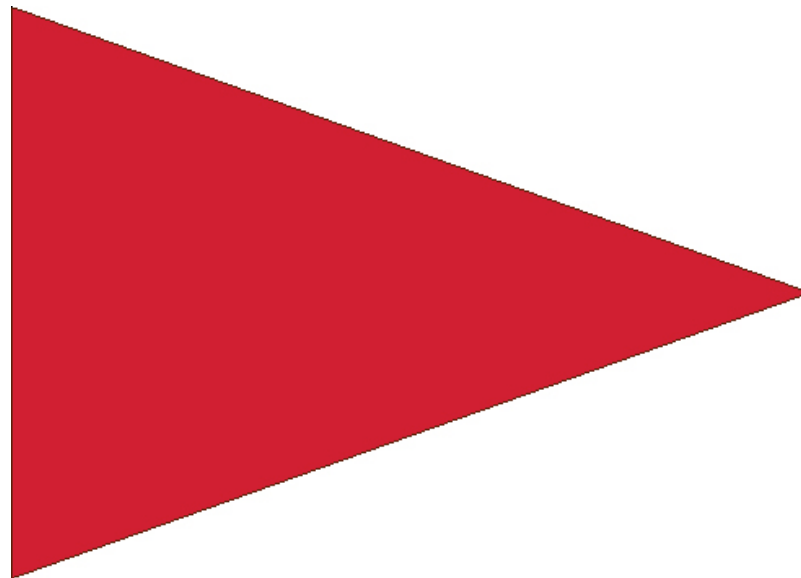
«Je déteste l'informatique, le dessin technique et les jeux de drapeaux. Je veux m'en aller ou je vais tout casser.»





Drapeau Rouge

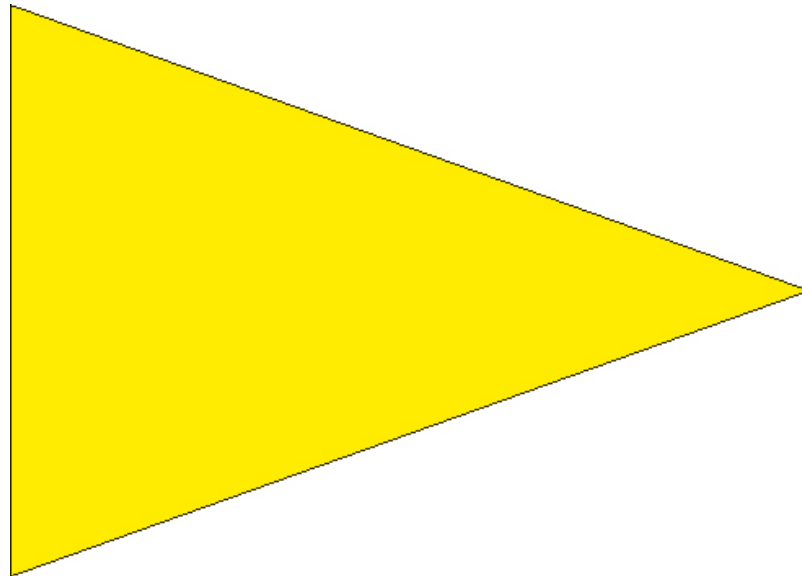
«J'ai un problème, j'ai peut-être besoin d'aide pour le résoudre.»

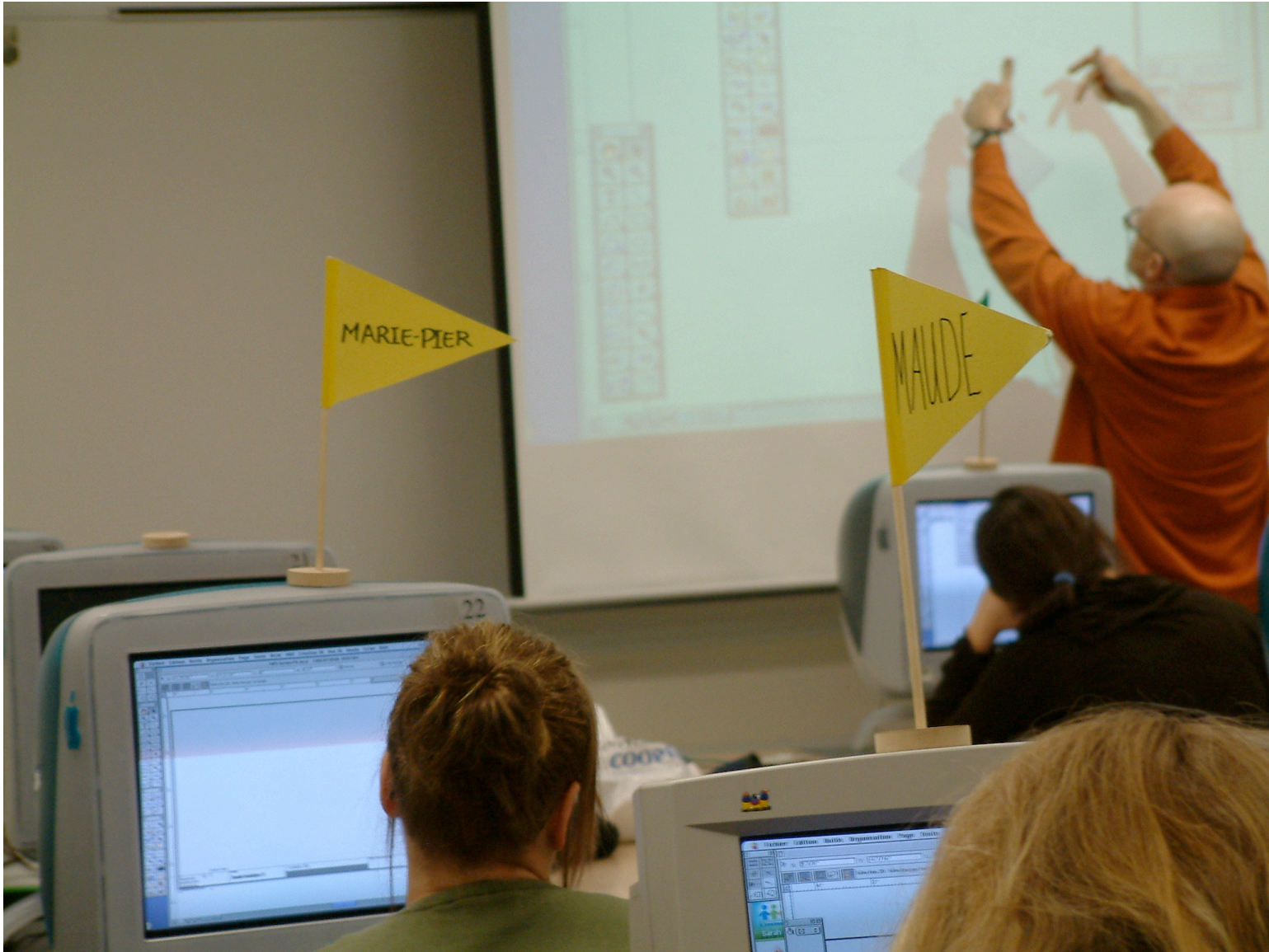




Drapeau jaune

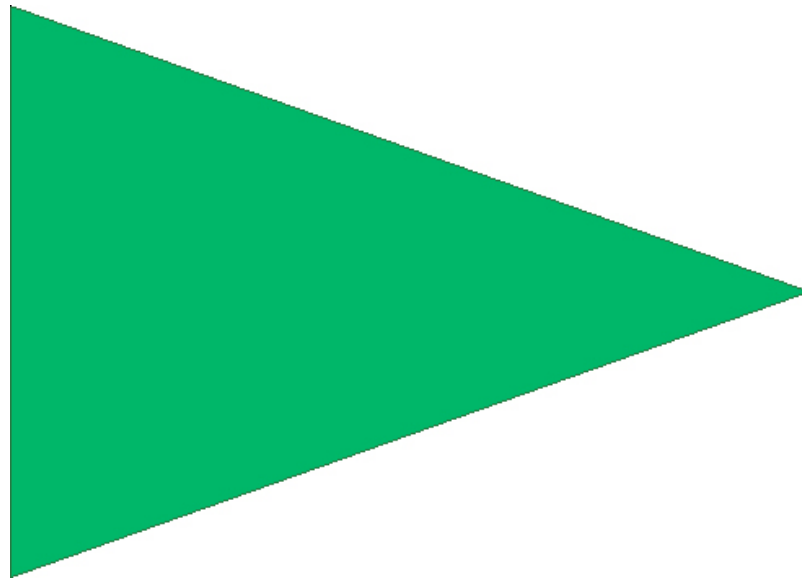
**«Je suis attentif et concentré:
j'écoute ou je travaille.»**

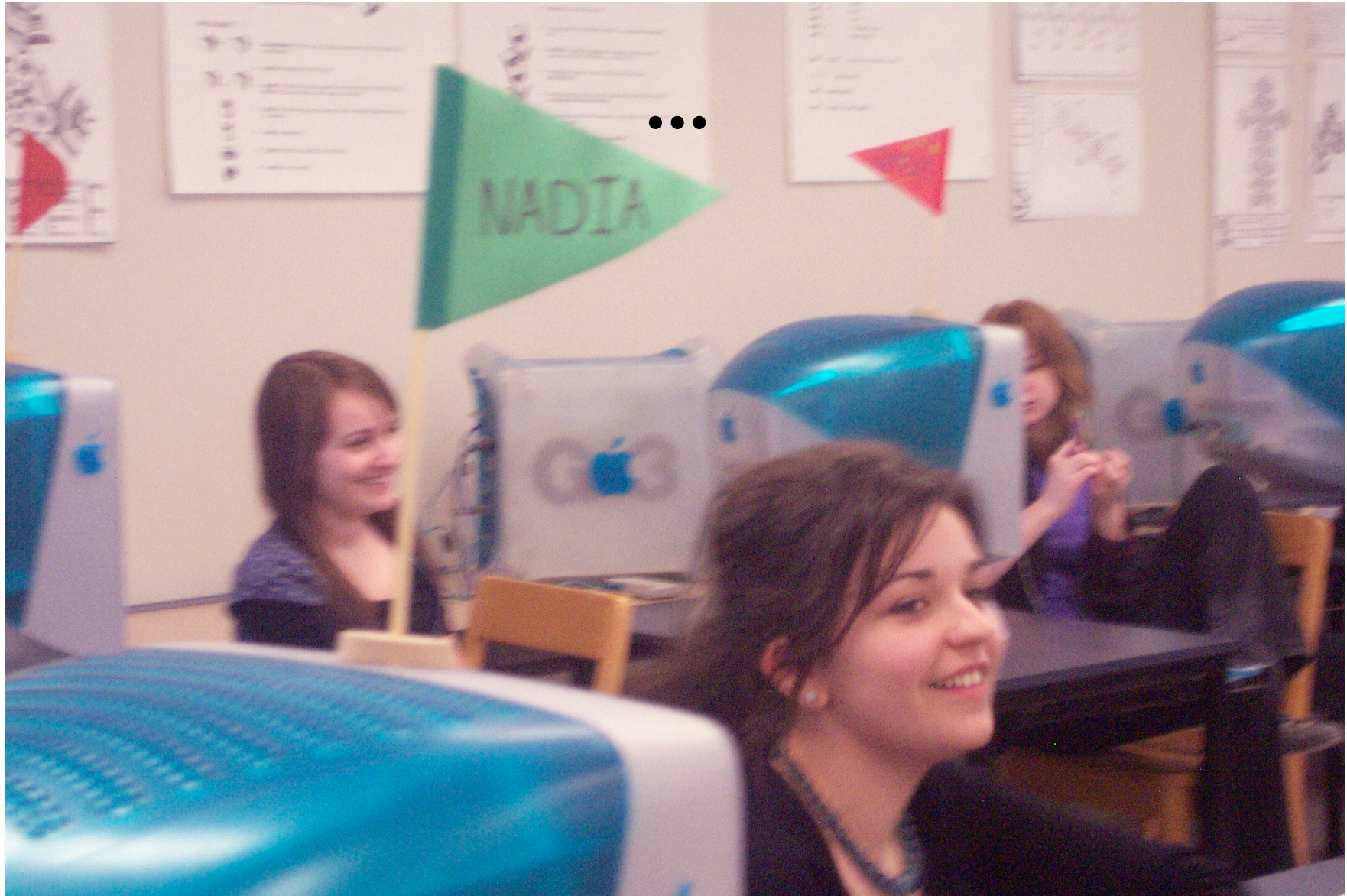




Drapeau vert

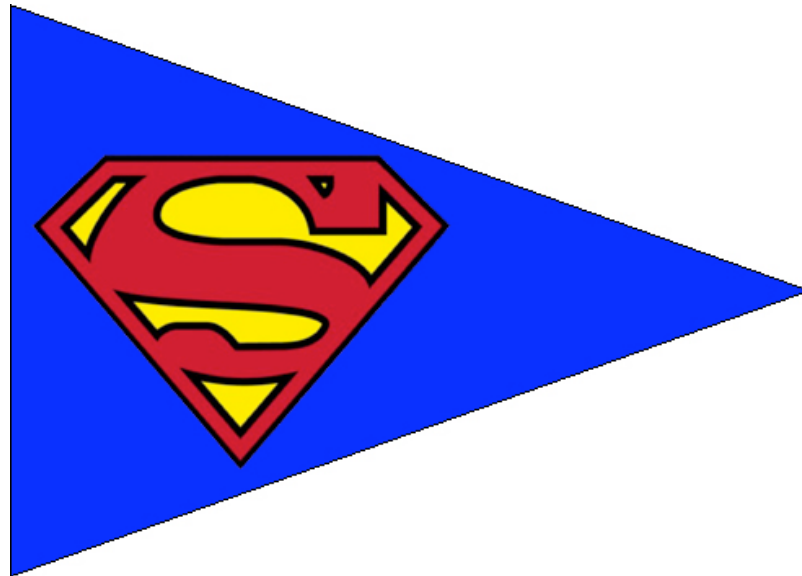
«Tout va bien, je crois que j'ai compris et je peux peut-être aider.»»





Drapeau Superman/Superwoman

**«J'ai fini, j'ai tout compris et je
pense que je peux m'en aller...»**



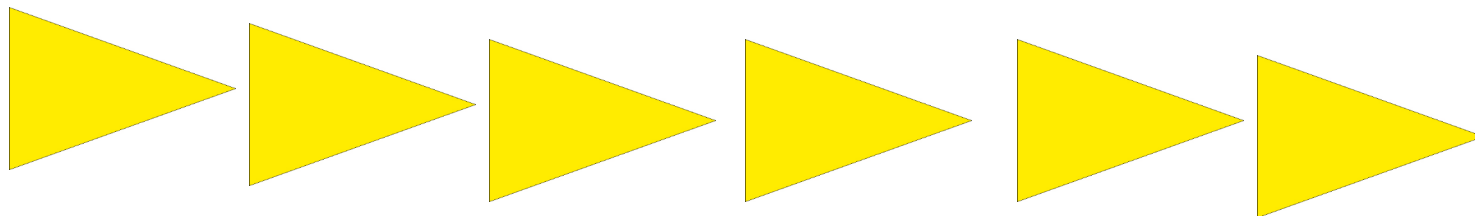


Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- **Les drapeaux rouge, vert, et jaune doivent porter votre nom sur les deux côtés.**
- **Ceux-ci vous appartiennent: vous devez les conserver et les apporter à chaque cours (ou jusqu'à nouvel ordre).**

Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- **Vous devez toujours avoir un ou l'autre des 5 drapeaux en vue.**
- **Le drapeau jaune est le drapeau de base, celui avec lequel commence le cours.**



Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)



**Quelqu'un qui affiche le drapeau vert
signale qu'il est disponible pour aider
quelqu'un**

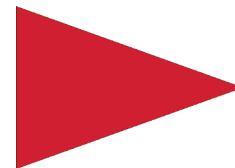
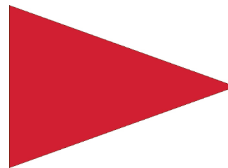
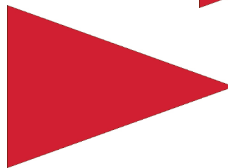
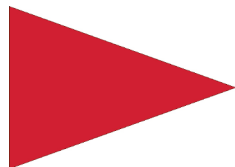
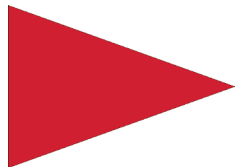
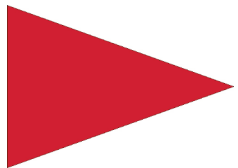


Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

Quelqu'un qui affiche le drapeau rouge peut:

- **attendre que le professeur vienne l'aider***,

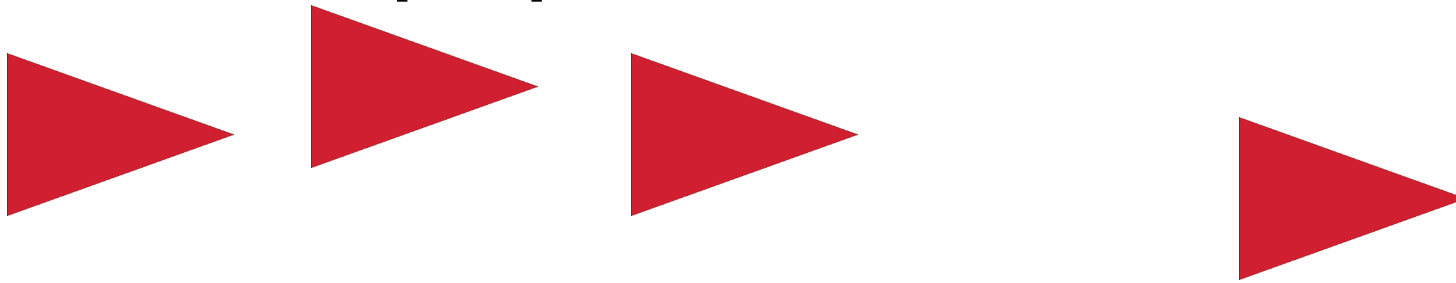
**(dès que le professeur a terminé avec celui ou ceux à qui il est en train de répondre)*



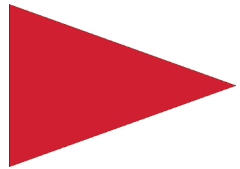
Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

 Quelqu'un qui affiche le drapeau rouge peut:

- demander de l'aide à un drapeau vert ou attendre qu'un drapeau vert propose de l'aider...

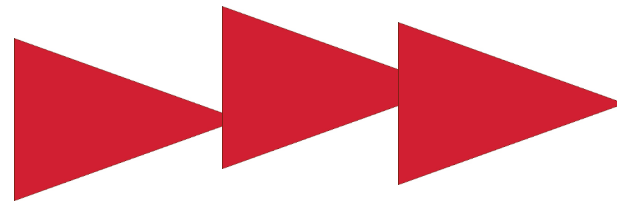
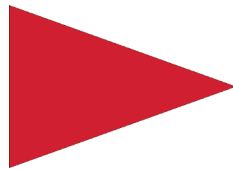
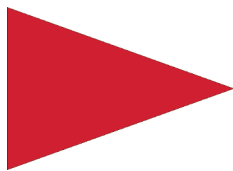


Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)



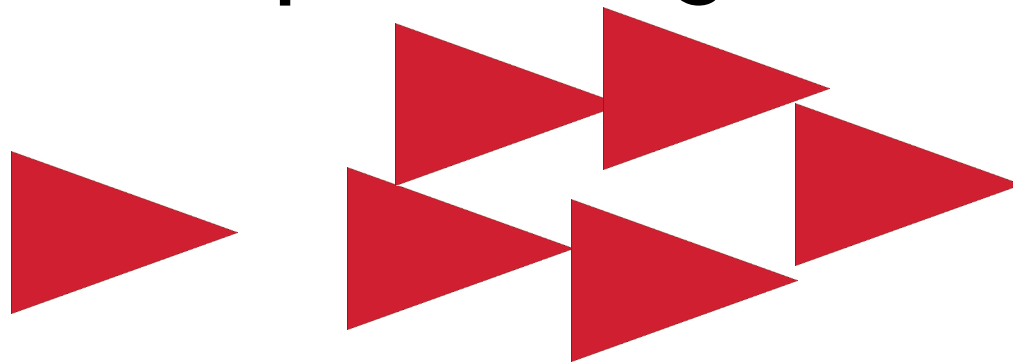
Quelqu'un qui affiche le drapeau rouge peut :

- chercher parmi les drapeaux rouges quelqu'un qui a le même problème que lui.**



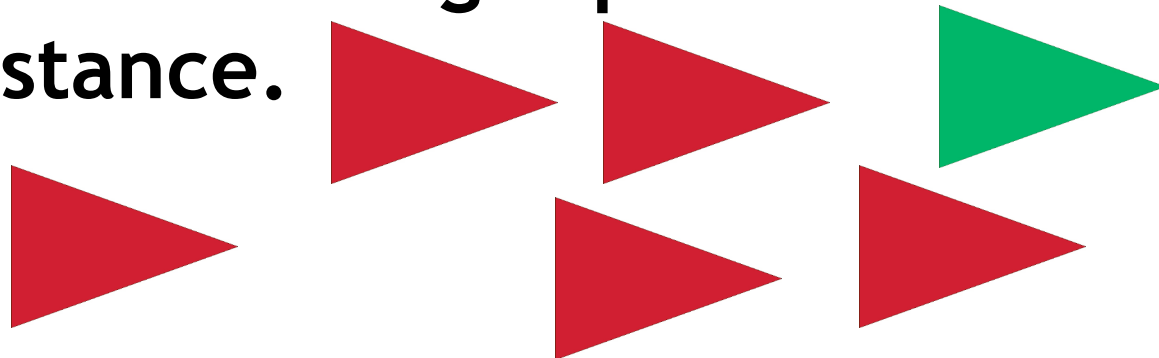
Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- Lorsque deux (ou plus) drapeaux rouges ont identifié un problème commun, ils ont priorité pour obtenir de l'assistance. L'ordre de priorité est directement proportionnel au nombre de drapeaux rouges réunis.



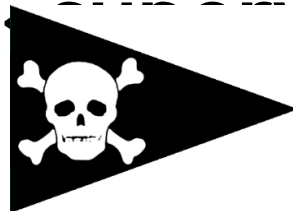
Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- **Lorsqu'un drapeau vert et un (ou plusieurs) drapeau(x) rouge(s) collaborent et qu'ils ne trouvent pas de solution au problème, ils ont priorité sur les rouges pour obtenir de l'assistance.**



Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- Si quelqu'un affiche le drapeau pirate, le professeur fixera immédiatement une rencontre hors cours avec l'étudiant(e) pour établir un plan d'action, à moins qu'il (ou elle) ne soit «sauvé(e) » par quelqu'un qui affiche «superman» («women»?)



Jeu des drapeaux (règles de fonctionnement)

- Si quelqu'un affiche le drapeau «superman» («superwomen»), il ne peut pas s'en aller. Il doit sauver les pirates; s'il n'y a pas de pirate, il est considéré comme un drapeau vert.

