



LES COMMUNAUTÉS DE PRATIQUE: UN INCUBATEUR D'INNOVATIONS PÉDAGOGIQUES

Par Julie Béland et Geneviève Dumas



Nous utiliserons Woodlap.

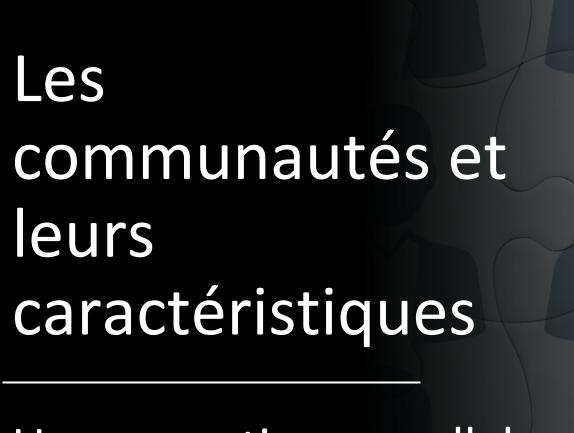
Vous pouvez vous rendre, à l'instant, au Wooclap.com.

Code d'évènement : RBUCMU

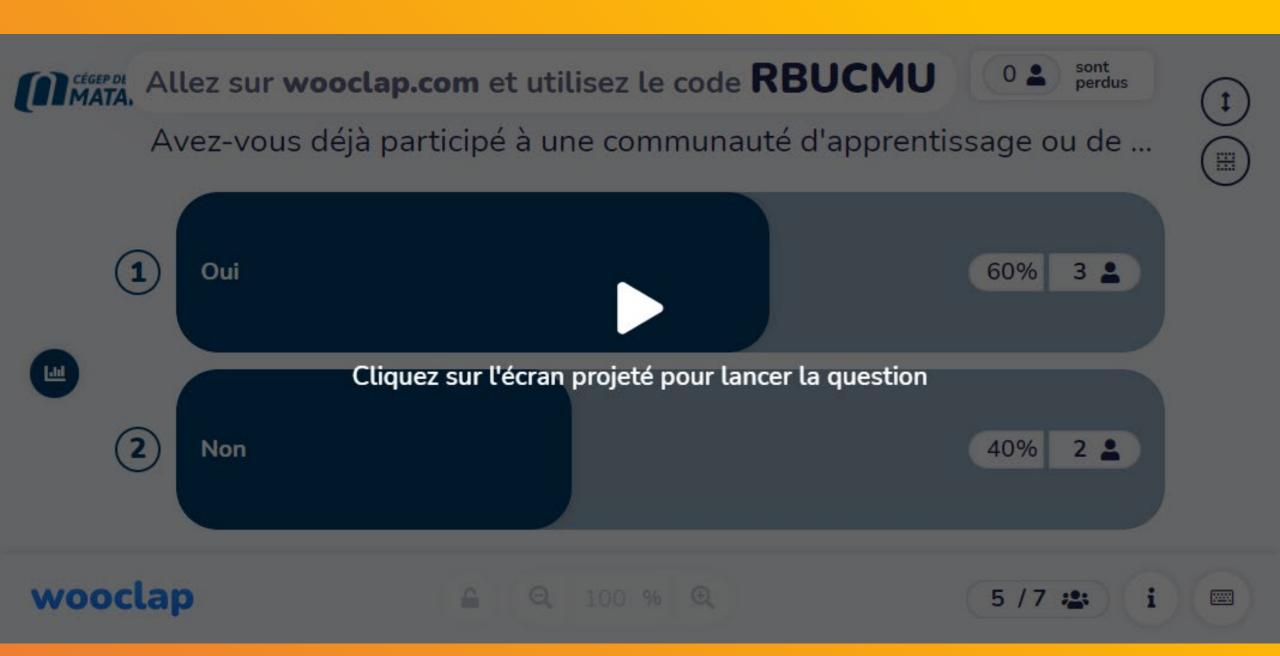


Plan de la présentation

- Les communautés et leurs caractéristiques
- Les communautés et l'innovation : partage d'expériences
- Les conditions gagnantes
- Les bénéfices de la participation
- Conclusion



Un apprentissage collaboratif





CÉGEP DE Allez sur wooclap.com et utilisez le code RBUCMU





Quels sont les différents types de communauté?



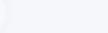


wooclap















Les communautés et leurs caractéristiques

Une communauté : c'est un groupe de personnes avec des intentions d'apprentissage communes qui se rencontrent régulièrement pour échanger.

... d'intérêt

- Échanges
 d'informations et
 recherche de réponses
- Partage ponctuel autour d'un intérêt commun
- **Objectif**: disséminer de l'information

... d'apprentissage

- Intention explicite de réalisation de tâches d'apprentissage
- Évolution des connaissances collectives et individuelles
- Objectif: approfondir la compréhension d'un objet d'apprentissage

... de pratique

- Partage et apprentissage en lien avec un intérêt commun
- Échanges et
 expérimentations reliés à
 des problèmes, des
 expériences, des outils, etc.
- **Objectifs**: développer de bonnes pratiques, coconstruction

Les communautés et leurs caractéristiques

- Mode de création : spontané ou intentionnel
- Composition : ouverte, fermée, intra ou interétablissements, interordres ou non
- Regroupements possibles : homogènes ou hétérogènes, intercommunautés, sous-groupes
- Cycle de vie d'une communauté

Potentiel Unification Maturité Momentum Transformation



La communauté : collaboration et coopération

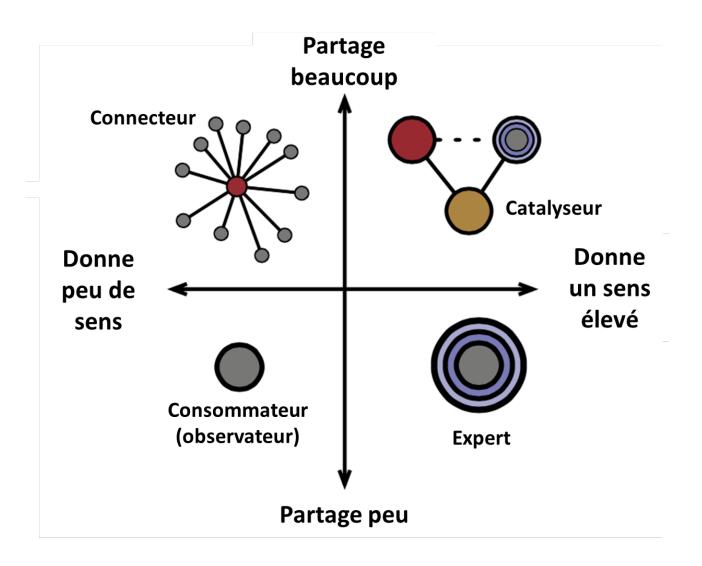
Collaboration	Coopération
Chercher une réponse	Réfléchir sur la pratique
Miser sur le pratico-pratique	Développer de meilleures pratiques
MA pratique est au centre	LA pratique est au centre

Atteinte d'objectifs définis

Innovation pédagogique

Les rôles des participants

- Rôles: consommateur, connecteur, expert ou catalyseur
- Ces rôles sont dynamiques :
 - Dans le temps
 - Selon le sujet abordé
- Développement professionnel pour tous les participants, peu importe leur rôle dans la communauté



Les communautés comme moteur d'innovation

Apprentissage en interaction avec les autres

Transfert de connaissances

Mutualisation des ressources

Coconstruction de connaissances

Soutien aux participants

Résolution de problèmes

Approfondissement des connaissances

Développement des compétences

Animation flexible

Besoins des participants

Espace d'échange et de partage

Valorisation des interactions

Diminution de l'écart entre le savoir et le faire

Les communautés de FADIO



- Fruit des discussions des communautés
- Trucs et astuces
- Expérience







Services adaptés

- TS, API, conseillers services adaptés, orthophonistes, psychologues
- Collégial
- Trucs et astuces pour étudiants en difficultés en FAD
- Pratico-Pratique



COMMUNAUTÉ DES SERVICES ADAPTÉS À DISTANCE (EN COLLABORATION AVEC LE CCSI)



Ce document résume les réflexions de la communauté de pratique. Son contenu est basé sur l'expérience professionnelle des participants et non sur la littérature scientifique. Le document se veut évolutif et pourrait être adapté ou modifié en tout temps.

L'ÉTUDIANT EN DIFFICULTÉ : TRUCS ET ASTUCES POUR LES ENSEIGNANTS EN FAD

Bien que les mesures d'adaptation proposées ici visent une meilleure inclusion des apprenants en situation de handicap, elles sont bénéfiques pour tous, même en l'absence de difficulté particulière.

LÉGENDE: Les symboles suivants indiquent des pratiques et des astuces qui aideront particulièrement des apprenants aux prises avec les difficultés mentionnées. Cette astuce aidera particulièrement un apprenant :

Difficultés attentionnelles Anxiété

 Difficulté à s'organiser Difficultés à s'exprimer

Difficulté à lire ou écrire Compréhension, mémoire 📕 Difficultés visuelles

Difficultés auditives

Ce Pratico-Pratique est basé sur les documents de Marie-Hélène Gagnon, du CCSI de l'Est. Pour plus d'information à propos de son contenu, écrivez à mhgagnon@csfoy.ca.

COMMUNICATIONS ET RELATIONS



Planifier des rencontres individuelles durant la session ou l'année scolaire:

Varier les modes de communication, en combinant les moyens oraux et écrits (ex. : courriels, périodes de disponibilité en ligne, clavardage, échanges téléphoniques):

Lors de rencontres synchrones, donner la parole aux apprenants (prendre de leurs nouvelles, favoriser les échanges).

Rappeler l'importance de respecter les tours de parole lors des travaux d'équipe;



Envoyer régulièrement des messages d'encouragement et des rappels;

MOTIVATION ET PARTICIPATION DES APPRENANTS

Établir le lien avec les apprenants avant même la première rencontre (ex.: se présenter dans une capsule vidéo);

Miser sur ses forces personnelles pour susciter l'intérêt des apprenants (ex. : adapter les fonds d'écran au thème de la présentation, utiliser l'humour, élaborer des supports visuels dynamiques, planifier des activités d'apprentissage originales);

Varier les activités d'apprentissage:

Planifier régulièrement des évaluations formatives pour mettre en pratique ou réviser la matière abordée dans le cours:

Proposer des activités qui permettent d'être actifs, sans écran (ex. : écouter un balado en marchant, concevoir une carte conceptuelle à la main);

Favoriser les activités entre les étudiants:

Dès le début de l'année, préparer un glossaire des termes spécialisés ou laisser les apprenants créer un glossaire collaboratif;

Fournir les documents écrits avant le cours:

Rendre ses commentaires disponibles en format PowerPoint;

Présenter un échéancier clair et précis de toute la session (contenu, dates de remise, moments de rencontre, etc.];

Enseigner des stratégies aux apprenants;

Privilégier les logiciels qui contiennent des outils (ex. : Office 365, qui inclut les fonctions « Dicter » et « Lecteur immersif »);

Tout au long de l'année ou de la session, offrir de la rétraction personnalisée, à l'oral ou à l'écrit.





Format accessible (ex.: Word ou PDF accessible)



Présentation d'une démarche pour annoter les documents numériques.



Livres de référence en format numérique (version non verrouillée si disponible):

« Saviez-vous que les polices de caractères les plus faciles à lire sont celles sans empattements (ex.: Tahoma, Verdana, Arial | ? Pour les élèves plus jeunes, on recommande également les polices de caractères avec la lettre « A » arrondie (ex. : Comic Sans, Century Gothic). L'utilisation de ces polices d'écriture peut grandement contribuer les apprenants atteints d'une dyslexie. w

ASTROBOBILE CLESOSITY

L'isotomobile a une telle comperable a pelle d'une petite volture. Elle a une langueur de 3 metres (sers-compter le brasi), une taqueur de 2.7 metres et une hauteur de 2.2 metres

2.2 metres

900 kilos

Forefornalitie

Laboratoire de périogia, caméras, suspension our bogie à bascule, laser de reportration de rochs, generateur thermoelectrique et deux ordinateurs emborques

Caractéristiques techniques de l'astromobée





I) Le Mars Scionce Laboratory (MSL) cut equipé de six roues motripes individuelles.

L'illeditation si-dessus présente le modele de l'une des six roues de l'aptromable. Elle a un dismittre de 50 cm et une largeur de 40 cm. La bande de roulement présente une sinuature en chavrons pour emplicher la roue de patinor. Les reuss sont usintes la partir

Voyez lei la vidén d'un tera de conchrantazion des reues de Curicults.

Mise en page simple et claire

Police de caractères simple, de taille adéquate

Contraste noir sur blanc pour le texte

Images ou diagrammes pour supporter le texte

Description (orale ou écrite) des images et des diagrammes

Peu d'informations sur la même page

Hyperlien descriptif

CAMÉRA ET VIDÉO

Utiliser un micro-casque



Regarder la caméra en parlant



Adopter un débit adéquat



Utiliser un réseau filaire



Se placer face aux sources Iumineuses pour éviter le contre-jour

Nommer spécifiquement

ce qu'on pointe à l'écran



Activer la caméra



Valider la qualité sonore et visuelle avec les apprenants au début et durant la rencontre





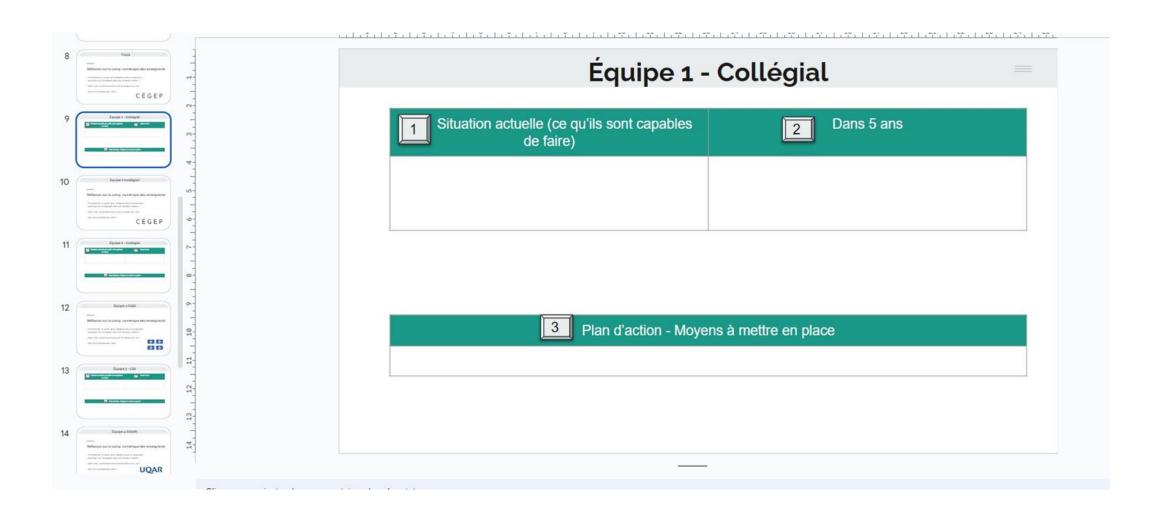
Conseillers.ères pédagogiques

- CP et technopédagogues
- Interordres
- Expérimentation d'une variété de techniques d'animation
- Coconstruction
- Outils de collaboration

Jamboard - réflexion personnelle



Diaporama à compléter - travail équipe

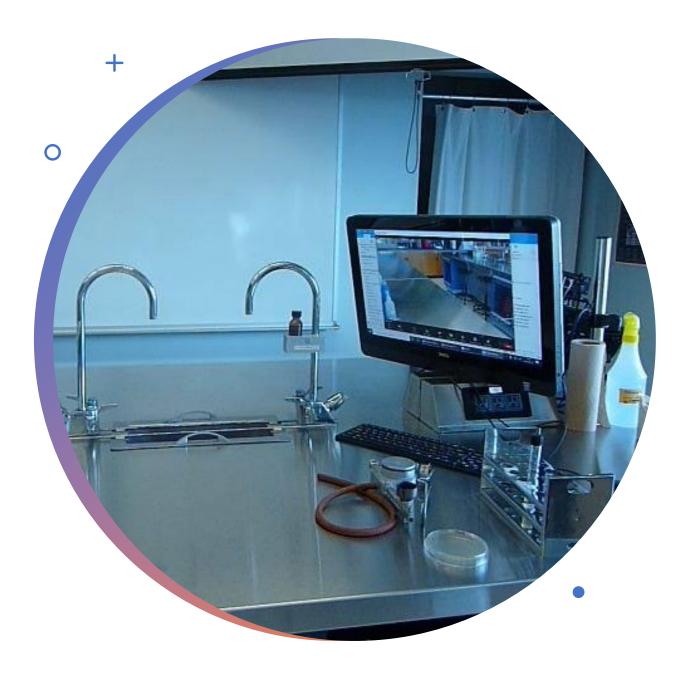


Padlet - étoile du changement



Créer/Initier





Laboratoires à distance

- Enseignants.es, CP,
 TTP, technopédagogues
- Interordres
- Projet cahier de labo électronique
- Laboratoires d'enquête à distance
- Expérimentation ex. : Inversion des rôles







FGA-FP

- CP et personnes enseignantes
- Dossier sur l'utilisation des technologies immersives (ouverte à tous)
- Création d'une communauté d'apprentissage

Moteur d'innovation pédagogique

Découvertes

Expérimentations

Outils coconstruits

Mise en commun des ressources

Temps donné aux échanges



Allez sur wooclap.com et utilisez le code RBUCMU



Selon vous, quelles seraient les conditions gagnantes pour favoriser la participation aux communautés?



D'ENSEIGNEM Cliquez sur l'écran projeté pour lancer la question ON UNE DUREE

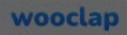
ADHERER SUFFIT PARTICIPANT VOLONTAIRE



















Conditions gagnantes



- Environnement facilitant l'interaction et la participation des participants
- Interactions régulières sur le long terme
- Avantages équivalents à l'énergie investie
- Animation laissant à la communauté la possibilité de s'autogérer
- Octroi des ressources et des outils, par l'employeur, lorsque cela est requis

Échange 2

Si vous avez déjà participé à une communauté de pratique :

- Qu'est-ce que cela vous a apporté?
- Qu'est-ce que vous y avez appris?
- Que retirez-vous de votre participation?

Si vous n'avez jamais participé à une communauté de pratique, d'après vous :

- Que peut apporter une communauté de pratique?
- Que peut-on retirer en y participant?
- Que peut-on y apprendre?

Conclusion

Rayonnement des communautés

- Le développement professionnel des participants : innovation pédagogique, formation continue des participants
- Les participants ramènent dans leurs équipes locales
- Des publications : Pratico-Pratique, Équipez-vous, communication dans les colloques, etc.



Nos coordonnées

Julie Béland julie.beland@fadio.ca

Geneviève Dumas

dumasgenevieve@cgmatane.qc.ca



Références

Bielaczyc, K. et Collins, A. S. (1999). Learning communities in classrooms: A reconceptualization of educational practice. Dans C. M. Reigeluth (dir.), *Instructional design theories and models: A new paradigm of instructional theory* (p. 269-292). Lawrence Erlbaum Associates.

Communauté d'intérêt. (2007, 31 janvier). Dans *EduTechWiki*. https://edutechwiki.unige.ch/fr/Communauté_d'intérêt

Cool, J. (2023, 9 mars). *Communautés de pratique et microcertification: postures et perspectives* [communication orale]. FADIO, Rimouski.

Jarche, H. (2014, mars). *PKM roles* [image]. Harold Jarche: work is learning, learning is the work. https://jarche.com/wp-content/uploads/2014/03/PKM-Roles.png

Institut national de santé publique du Québec. (2018, 16 février). La communauté de pratique un outil pertinent: résumé des connaissances adaptées au conteste de la santé publique. https://www.inspq.qc.ca/publications/2351

Peters, M. et Savoie-Zajc, L. (2013). Vivre une CAP: appréciations de participants sur les retombées professionnelles perçues. Éducation et francophonie, 41(2), 102-122.

Wenger, E., McDermott, R. A. et Snyder, W. M. (2002). *Cultivating communities of practice: a guide to managing knowledge.* Harvard Business School Press.